Entwicklung von Konzepten für das StereoX-Labor

**STUDIENARBEIT**

Des Studienganges Informationstechnik

An der Dualen Hochschule Baden-Württemberg Ravensburg

Von

Nico Kubasta und Patrick Ziegeldorf

17.07.2017

Bearbeitungszeitraum 12 Wochen

Matrikelnummer, Kurs Matrikelnummer, Kurs

Betreuer der Studienarbeit Prof. Dr. Andreas Judt

Erklärung

gemäß Ziffer 1.1.13 der Anlage 1 zu §§ 3, 4 und 5 der Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge im Studienbereich Technik der Dualen Hochschule Baden-Württemberg vom 29.09.2015.

Wir versichern hiermit, dass wir unsere Studienarbeit mit dem Thema:

**Entwicklung von Konzepten für das StereoX-Labor**

selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt haben. Wir versichern zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

Ulm, den 17.07.2017

Nico Kubasta Patrick Ziegeldorf

Abstract

Inhalt

[Kapitel 1 Strukturelle Arbeiten 6](#_Toc483232524)

[1.1 Bisheriges Konzept 7](#_Toc483232525)

[1.1.1 Visualisierung 7](#_Toc483232526)

[1.1.2 Steuerung/Interaktion 7](#_Toc483232527)

[1.2 Warum der Umstieg auf VR? 7](#_Toc483232528)

[1.2.1 Modern 7](#_Toc483232529)

[Kapitel 2 Wissenschaftliche Arbeiten 8](#_Toc483232530)

Abkürzungen

# Strukturelle Arbeiten

## Bisheriges Konzept

### Visualisierung

### Steuerung/Interaktion

## Warum der Umstieg auf VR?

### Modern

# Wissenschaftliche Arbeiten

## Unity

## Blender

## Dateiformate

## SteamVR

## Zusammenarbeit mit anderen Studienarbeiten